



Câmara Municipal de Floresta
Casa Benício Ferraz

PEDIDO DE PROVIDÊNCIA Nº 22/2023

Aprovado por	<i>[assinatura]</i>
Em	<i>21/03/2023</i>
	<i>[assinatura]</i>
	Presidente

Excelentíssimo Senhor Presidente,
Senhora Vereadora,
Senhores Vereadores,

Solicito à Mesa, depois de ouvido o Plenário e cumpridas as formalidades legais e regimentais, seja formulado apelo a Excelentíssima Senhora Prefeita, Rosângela de Moura Maniçoba Novaes Ferraz, ao Ilmo. Senhor Secretário de Obras, Planejamento e Serviços Públicos – Adelmo Nunes – e à Secretaria de Educação, Cultura, Turismo e Esportes, para que, em caráter de urgência, providenciem a **RECUPERAÇÃO E MANUTENÇÃO DOS ALAMBRADOS, PISO E ILUMINAÇÃO DAS QUADRAS ESPORTIVAS DE NOSSA CIDADE, EM ESPECIAL, AQUELAS LOCALIZADAS NOS BAIRROS POPULARMENTE CONHECIDOS COMO VULCÃO E ALTO DA ERMIDA; E RUA DE BAIXO, E PRAÇA DO CRUZEIRO.**

JUSTIFICATIVA

Diante dos reiterados Pedidos de Providências por nós formulados nesta Casa, porém, sem resposta, portanto, sem atendimento por parte do Poder Público Municipal, permaneço buscando dias melhores para a população florestana.

Tais equipamentos públicos são necessários à melhoria e satisfação da população que frequenta o local, seja em momentos recreativos, em atividades escolares ou esportivas; a manutenção garante o pleno uso, promovendo a segurança daqueles que ali desenvolvem as suas atividades.

Atento ao atual estado de conservação (fotos em anexo), às queixas da comunidade local e às prerrogativas do cargo de representante do Poder Legislativo, venho, mais uma vez oficializar este relevante Pedido de Providências.

Solicito aprovação dos meus Pares nesta Proposição.

Plenário da Câmara Municipal de Floresta 1º de março 2023.

Pedro Gomes Vilarim Júnior
PEDRO GOMES VILARIM JÚNIOR
Vereador

[assinatura]
ful do PIPA



Câmara Municipal de Floresta
Casa Benício Ferraz

Anexo

Quadra da Rua de Baixo



Quadra do Alto da Ermida



Quadra da Praça do Cruzeiro





Câmara Municipal de Floresta
Casa Benício Ferraz

Quadra do Vulcão

